Μάθημα 1

Εισαγωγή

Μεταβλητή / ορισμός – τύποι μεταβλητών

ΟΡΙΣΜΟΣ ΜΕΤΑΒΛΗΤΗΣ

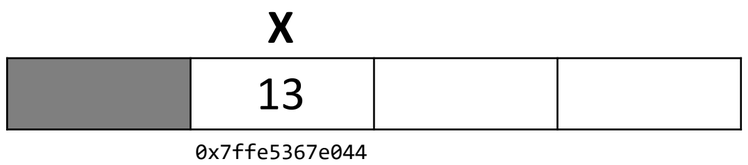
Μεταβλητή είναι ένα γλωσσικό αντικείμενο που χρησιμοποιείται για να παραστήσει ένα στοιχείο δεδομένου. Στη μεταβλητή εκχωρείται μια τιμή, η οποία μπορεί να αλλάζει κατά τη διάρκεια εκτέλεσης του αλγορίθμου.

ΑΛΛΙΩΣ

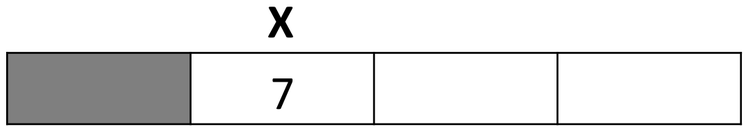
Δέσμευση περιοχής της μνήμης κάτω από συγκεκριμένο όνομα.

π.χ.

τοποθέτησε το 13 στη θέση Χ



τοποθέτησε το 7 στη θέση Χ



ΤΥΠΟΙ ΜΕΤΑΒΛΗΤΩΝ (ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ)

ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΕΣ

- **ΑΚΕΡΑΙΕΣ** 1 , -1 , 0 , . . .
- **ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ** 1.23 , -3.14 , 1.00 , . . .

ΑΛΦΑΡΙΘΜΗΤΙΚΕΣ (ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ) "Hello World" , 'Γεια' , "1" , 'Αληθής' , . . .

ΛΟΓΙΚΕΣ Αληθής , Ψευδής

Μεταβλητή / ανάθεση τιμής

Εντολή εκχώρησης

ΜΕΤΑΒΛΗΤΗ ← ΕΚΦΡΑΣΗ

π.χ.

X ← 1

	X		
	1		

Y ← 2

	X	Y	
	1	2	

X ← Y + 3 (X ← 2 + 3 = 5)

	X	Y	
	5	2	

Y ← 2 * X (Y ← 2 * 5 = 10)

	X	Y	
	5	10	

Y ← X + Y (Y ← 5 + 10 = 15)

	X	Y	
	5	15	

Z ← -3

	X	Y	Z
	5	15	-3

Z ← Y - X (Z ← 15 - 5 = 10)

	X	Y	Z
	5	15	10

Μεταβλητή / ανάθεση τιμής με την εντολή Διάβασε

Εντολή ΔΙΑΒΑΣΕ

ΔΙΑΒΑΣΕ ΜΕΤΑΒΛΗΤΗ

ΔΙΑΒΑΣΕ ΜΕΤΑΒΛΗΤΗ1, ΜΕΤΑΒΛΗΤΗ2, . . .

π.χ.

ΔΙΑΒΑΣΕ Χ

(ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΩ 2 ΚΑΙ ENTER)

(ΙΣΟΔΥΝΑΜΕΙ ΜΕ Χ ← 2)

	Χ		
	2		

ΔΙΑΒΑΣΕ Χ, Υ

(ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΩ 3 ΚΑΙ ENTER)

(ΙΣΟΔΥΝΑΜΕΙ ΜΕ Χ ← 3)

(ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΩ 4 ΚΑΙ ENTER)

(ΙΣΟΔΥΝΑΜΕΙ ΜΕ Υ ← 4)

	Χ	**Υ**	
	3	4	

Ενότητα 1

Από το αρχείο AEPP_1.pdf

εικονίδιο: IN C<>DE WE TRUST

<u>Θεωρία</u>

σελίδα 7